



PRAVIDLA PLÁŽOVÉ HÁZENÉ

ZKRÁCENÁ VERZE

Komise pro alternativní druhy házené
Český svaz házené
leden 2019

Úvod

Filozofie plážové házené je založena na principu “FAIR PLAY”.

Fair Play znamená:

- respektuj zdraví hráčů;
- respektuj ducha a filozofii hry;
- respektuj plynulost hry, ale nikdy netoleruj výhodu, kterou jsi získal porušením pravidel;
- podporuj sportovního ducha a usiluj o kulturní a sportovní poslání akce.

Pravidlo 1 – Hřiště

- hřiště (viz obrázek 1) je obdélník o délce 27 m a šířce 12 m;
- hrací povrch je z písku, který musí být minimálně 40 cm hluboký;
- kolem hřiště je 3 m široká bezpečnostní zóna;
- hrací plocha je 15 m dlouhá a 12 m široká, brankoviště je 6 metrů dlouhé;
- branky jsou 2 m vysoké a 3 m široké (viz obrázek 2);
- záchytné sítě musí být umístěny 3 m za brankovou čarou.

Prostor pro střídání

- prostor pro střídání hráčů je 15 m dlouhý, asi 3 m široký a je umístěn po obou stranách hřiště;
- hráčům i brankářům je dovoleno opustit hrací plochu co nejkratší možnou cestou na jejich straně prostoru pro střídání, to prakticky znamená, že mohou opustit hřiště po celé jeho délce;
- brankář smí do hřiště vstoupit pouze přes zónu pro střídání brankáře, hráči smí použít pro vstup celou délku prostoru pro střídání (viz obrázek 1).

Pravidlo 2 – Zahájení hry, hrací doba, závěrečný signál, TTO

- vítěz losování si vybere buď stranu, kde začne bránit, nebo svůj prostor pro střídání, který pak bude používat po celou dobu utkání;

- po prvním setu se mění vždy jen strany nikoliv prostor pro střídání;
- hrací doba je 2 x 10 minut s 5minutovou přestávkou;
- každý set se hodnotí samostatně;
- pokud set skončí remízou rozhoduje o vítězi setu „Zlatý gól“;
- vítěz každého setu získává jeden bod;
- zápas vyhrává ten, kdo získá dva body ze tří možných;
- pokud obě družstva získají z každého setu 1 bod, o vítězi rozhodne rozstřel – shoot-out;
- oba týmy mají nárok požadovat v každém setu minutu dlouhý team time-out. TTO může být týmu udělen pouze tehdy, je-li daný tým v držení míče v okamžiku, kdy o něj jeden z funkcionářů zažádá viditelným zvednutím zelené karty.

Pravidlo 3 – Míč

- pro muže a ženy se používá míč různých velikostí;
- míč by měl být z gumového, ne kluzkého materiálu;
- při hře musí být k dispozici minimálně 4 míče, v případě chybějící záchytné sítě je potřeba většího množství míčů, aby tempo hry bylo zachováno;
- jeden míč je umístěn za každou z branek a jeden míč musí být k dispozici u stolku časoměřiče a zapisovatele.

Pravidlo 4 – Tým, střídání, vybavení hráčů

- družstvo se skládá nejvýše z 10 hráčů;
- minimálně 6 hráčů musí být přítomno na začátku utkání;
- pokud klesne počet hráčů během utkání pod 4, zápas je ukončen a vítězem se stává druhý tým;
- na hrací ploše se smí současně nacházet 4 hráči (3 hráči v poli + 1 brankář);
- během celého utkání musí mít oba týmy na hřišti brankáře, který smí být kdykoliv považován za hráče v poli;

- maximálně 4 funkcionáři jsou oprávněni k účasti ke hře, ale pouze dva z nich mohou zůstat při zápase v prostoru pro střídání;
- mužské dresy se skládají z tílka a šortek, ženské z krátkého topu a bikinových kalhotek;
- dresy musí mít čísla;
- barva dresu brankáře musí být kontrastní s ostatními spoluhráči i se soupeři;
- všichni účastníci utkání musí být bosí;
- ponožky a zdravotní ortézy nebo bandáže jsou povoleny;
- střídání je dovoleno kdykoliv, ale pouze z vlastního prostoru pro střídání;
- v případě chybného střídání je hráč vyloučen na tak dlouhou dobu, dokud se nezmění pozice držení míče mezi týmy.

Pravidlo 5 – Brankář

- brankáři je dovoleno bez míče opustit brankoviště a účastnit se hry;
- pokud tak učiní, podléhá pravidlům platným pro hráče;
- brankář smí vstoupit do hřiště jen přes postranní čáru svého brankoviště (z vlastní zóny pro střídání brankáře) a opustit hřiště může kdekoliv na té straně, kde má jeho družstvo prostor pro střídání.

Pravidlo 6 – Brankoviště

- pouze brankář smí vstoupit do brankoviště;
- míč v brankovišti náleží brankáři;
- hráčům je však dovoleno získat míč, který stojí nebo se kutálí brankovištěm;
- **pokud hráč vstoupí do brankoviště následuje:**
 - a) hod brankáře, pokud útočící hráč v držení míče vstoupí do brankoviště nebo útočící hráč bez míče získá neoprávněnou výhodu;
 - b) 6m hod, pokud obránce zmaří jasnou brankovou příležitost.
- **vstup do brankoviště není penalizován v případě:**
 - a) pokud hráč po odehrání míče vstoupí do brankoviště a při tom nevytvoří nevýhodu pro soupeře;

- b) hráč vstoupí do brankoviště a nezíská tím výhodu;
 - c) bránící hráč vstoupí do brankoviště během nebo po pokusu o obrannou činnost bez způsobení nevýhody pro soupeře.
- **pokud hráč zahraje míč do vlastního brankoviště následuje:**
- a) gól, pokud míč skončí v brance;
 - b) volný hod, pokud míč zůstane v brankovišti nebo ho získá brankář;
 - c) vzhazování, pokud míč přejde přes vnější brankovou nebo postranní čáru;
 - d) hra pokračuje, pokud se míč vrátí zpět do hracího pole bez doteku brankáře.

Pravidlo 7 – Hraní s míčem, pasivní hra

Hráči je dovoleno:

- vrhnout se po míči, který leží nebo se kutálí po hřišti;
- držet míč maximálně 3 sekundy i v případě, že ho položí na zem;
- pokud míč zůstane ležet déle než tři sekundy, je oprávněn míč zvednout kdokoli jiný kromě hráče, který se míče dotkl naposled;
- při držení míče udělat maximálně tři kroky.

Hráči není dovoleno:

- dotknout se míče dvakrát za sebou bez toho, aniž by se mezi tím dotknul písku, soupeře nebo branky;
- dotknout se míče nohou od kolena dolů, s výjimkou v případě, kdy míč na hráče hodil hráč soupeře;

Pasivní hra:

- pokud tým v držení míče neprovádí rozeznatelný pokus o útočnou akci nebo pokus o střelecké zakončení je toto považováno za pasivní hru a rozhodčí ukáže signál pro pasivní hru. Následuje volný hod pro soupeře, pokud tým nezmění styl útočné akce.

Pravidlo 8 – Fauly a nespportovní chování

Hráči **je** dovoleno:

- používat paže a ruce k zablokování nebo získání míče;
- otevřenou dlaní vypíchnout míč protihráči;
- použít své tělo k zabránění pohybu soupeře dokonce i v situaci, kdy soupeř není v držení míče;
- používat pokrčené paže ke kontaktu s tělem protihráče a takto kontrolovat jeho pohyb a protihráče sledovat.

Hráči **není** dovoleno:

- vyrazit nebo vytrhnout míč z rukou soupeře;
- blokovat soupeře rukama, pažemi nebo nohama;
- svírat, držet nebo nabíhat či naskakovat do protihráče;
- bránit nebo ohrozit soupeře (s nebo bez míče v jeho držení) v rozporu s pravidly.

Pravidlo 9 – Bodování a rozhodnutí o výsledku utkání

- **při vstřelení branky je možno udělit až 2 body:**
 - a) 1 bod – regulérní, běžné góly;
 - b) 2 body – obtížné a divácky atraktivní góly:
 - otočka o 360° - spin shot;
 - nához – in-flight;
 - gól brankáře (gól specialisty);
 - 6m hod;
- tým, který získá v setu nejvíce bodů, se stává vítězem daného setu;
- vítězem utkání se stává družstvo, které vyhraje oba sety;
- pokud každé z družstev vyhraje jeden set, o vítězi rozhodne rozstřel (shoot-out), který se skládá z minimálně 5 nájezdů každého družstva;
- losování rozhodne o tom, který tým začne nebo si tým může zvolit stranu hřiště;
- každý tým určí pět různých hráčů způsobilých ke hře;

- týmy se v nájezdech střídají, vyhrává tým s větším počtem bodů po posledním nájezdu;
- pokud bude remíza i po celé první sérii pěti nájezdů, bude rozstřel pokračovat v obráceném pořadí se změnou stran, nikoliv prostoru pro střídání. Tento způsob jmenování pěti hráčů pro další sérii se opakuje tak dlouho, jak je nezbytné. Vítěz je však nyní určen, jakmile je rozdíl ve skóre v okamžiku, kdy obě družstva absolvovala stejný počet nájezdů (náhlá smrt).

Pravidla při rozstřelu:

- oba brankáři musí stát jednou nohou na pomyslné brankové čáře;
- útočník musí jednou nohou stát na pozici, kde se kříží čára vlastního brankoviště s postranní čarou;
- po hvizdu rozhodčího hráč hází míč zpět svému brankáři. Jakmile opustí míč ruku hráče, oba brankáři se mohou začít pohybovat. Do tří sekund musí brankář buď střílet na branku soupeře či hodit míč svému spoluhráči běžícímu směrem k brance soupeře. Pokus je rozhodčími ihned ukončen v případě, pokud brankář při hodu přešlápne čaru brankoviště nebo se míč dotkne kdykoliv v průběhu akce písku (neplatí pro přímou střelu brankáře) či hráč při pokusu o zakončení poruší pravidla;
- bránící brankář smí kdykoliv opustit své brankoviště a kdykoliv během pokusu se do něj i vrátit. Pokud brankář při pokusu o zabránění vstřelení branky poruší pravidla, musí být nařízen 6m hod. V případě, že brankář způsobí kolizi s útočícím hráčem, musí být také diskvalifikován. 6m hod nemusí být prováděn hráčem, který byl původně určen k rozstřelu, ale hod může být proveden jakýmkoliv jiným hráčem způsobilým ke hře;
- pokud počet hráčů v týmu klesne během rozstřelu např. z důvodu diskvalifikace pod 4, bude mít tým odpovídajícím způsobem snížen počet pokusů.

Mimořádné vnější podmínky

- pokud by vnější podmínky (vítr, pozice slunce apod.) mohly způsobit nevýhodu pro jeden z týmu, je dovoleno rozhodčím vybrat pouze jednu branku pro oba týmy.

Pravidlo 10 – Hod rozhodčího

- oba sety začínají hodem rozhodčího, stejně tak i „Zlatý gól“;
- s výjimkou jednoho hráče z každého týmu, musí všichni ostatní hráči být ve vzdálenosti minimálně tří metrů (kdekoliv na hrací ploše) od rozhodčího, který hod provádí;
- míč smí být hrán až po dosažení nejvyššího bodu hodu.

Pravidlo 11 – Vhazování

- hod je prováděn bez hvizdu rozhodčího;
- rozehrávající hráč musí stát jednou nohou na čáře v místě, kde míč překročil postranní čáru;
- pokud míč překročil vnější brankovou čáru nebo postranní čáru v brankovišti, musí být hod rozehrán z postranní čáry jeden metr od brankoviště;
- bránící hráči musí být minimálně ve vzdálenosti 1 m od rozehrávajícího hráče.

Pravidlo 12 – Hod brankáře

- **hod brankáře následuje:**
 - a) pokud hráč druhého týmu vstoupí do brankoviště;
 - b) pokud družstvo soupeře skóruje;
 - c) brankář má míč v brankovišti pod kontrolou;
 - d) míč přejde brankovou čáru, když posledním hráčem, který se dotkl míče, byl hráč soupeře;
- hod brankáře je považován za provedený ve chvíli, kdy míč překročí čáru brankoviště;
- hráčům je dovoleno stát přímo za čárou brankoviště a popřípadě blokovat, ale míče se smí dotknout až když překročí čáru brankoviště.

Pravidlo 13 – Volný hod

- pokud je z jakéhokoliv důvodu nařízen volný hod, je hráčům útočícího družstva dovoleno stát nejbližší 1 m od čáry soupeřova brankoviště;
- soupeři musí být ve vzdálenosti 1 m od rozehrávajícího hráče.

Pravidlo 14 – 6m hod

- **6m hod se nařizuje v případech:**
 - a) zmaření jasné brankové příležitosti na kterémkoli místě hrací plochy hráčem nebo funkcionářem soupeřova družstva způsobem, který je v rozporu s pravidly;
 - b) zmaření jasné brankové příležitosti zásahem osoby, která není zúčastněna na utkání, například vstupem diváka do hřiště;
 - c) neoprávněné zapískání při jasné brankové příležitosti.
- time-out při udělení 6m hodu je povinný;
- při úspěšném pokusu jsou uděleny 2 body.

Pravidlo 15 – Obecné instrukce pro provádění hodů

Pro vhazování, hod brankáře, volný hod a 6m hod platí tato pravidla:

- s výjimkou hodu brankáře musí mít hráč rozehrávající hod vždy kontakt jednou nohou s pískem;
- druhá noha může být opakovaně zvedána či pokládána;
- **hod musí být zahájen hvizdem rozhodčího:**
 - a) vždy při 6m hodu;
 - b) při vhazování, hodu brankáře, volném hodu když:
 - je hra zahájena po TTO;
 - při zdržování rozehrávání hodu;
 - po opravě postavení hráčů;
 - po slovním varování.

- gólu může být dosaženo z jakéhokoliv hodu s výjimkou hodu rozhodčího nebo hodu brankáře, kdy není možné uznat vlastní gól.

Pravidlo 16 – Tresty

Vyloučení

- **vyloučení může být uděleno:**
 - a) fauly a jiná provinění proti protihráči;
 - b) fauly, které se mají trestat progresivně;
 - c) přestupky při provádění hodů soupeře;
 - d) nesportovní chování hráče nebo funkcionáře.
- **vyloučení musí být uděleno:**
 - a) špatné střídání nebo neoprávněný vstup do hřiště;
 - b) opakující se fauly, které mají být potrestány progresivně;
 - c) opakující se nesportovní chování hráče na hřišti nebo i mimo hřiště;
 - d) pokud hráč s míčem po rozhodnutí proti jeho družstvu neposkytne okamžitě míč soupeři tak, že jej ihned položí nebo nechá padnout na hrací plochu;
 - e) u opakovaných přestupků při provádění hodů soupeře;
 - f) v důsledku diskvalifikace hráče nebo funkcionáře během hry.
- druhé vyloučení hráče znamená diskvalifikaci;
- vyloučený hráč smí opět vstoupit na hřiště až se změnou pozice držení míče mezi týmy.

Diskvalifikace

- **diskvalifikace musí být udělena za:**
 - a) závažné nesportovní chování hráče nebo funkcionáře na hřišti nebo i mimo hřiště;
 - b) druhé nebo následné nesportovní chování jednoho hráče nebo funkcionáře;
 - c) fauly ohrožující zdraví protihráče;

- d) faul brankáře ohrožující zdraví protihráče při opuštění brankoviště v rozstřelu;
 - e) napadení hráče nebo funkcionáře mimo hrací dobu, tj. před utkáním nebo v přerušení;
 - f) druhé vyloučení jednoho hráče.
- diskvalifikace hráče nebo funkcionáře platí po zbytek celého utkání. Potrestaný musí opustit hrací plochu a nesmí mít žádný další kontakt se svým týmem;
 - diskvalifikace snižuje počet hráčů na hřišti, stejně jako u vyloučení smí být tým v plném počtu až při změně pozice držení míče;
 - jakékoliv nesportovní chování či porušení pravidel během rozstřelu vede k diskvalifikaci;
 - v případech extrémně nesportovního chování, či zvláště nebezpečného nebo záměrného faulu ohrožující zdraví protihráče, musí rozhodčí po utkání sepsat písemnou zprávu.

Pravidlo 17 – Rozhodčí

- oba rozhodčí společně rozhodují a zároveň kontrolují skóre, hrací dobu a výsledek utkání. Pokud dojde k pochybnostem při měření času, rozhodčí vždy musí dosáhnout společného rozhodnutí;
- rozhodčí spolu s delegátem, časoměřičem a zapisovatelem kontrolují správnost provedení střídání;
- rozhodnutí učiněná rozhodčími nebo delegátem na základě jejich vlastního pozorování nebo posouzení skutečností a událostí jsou konečná.

Slovník pojmů

Výhoda

- pravidla rozhodčím dovolují rozhodnout, zda hra bude po faulu pokračovat i poté, když by faul nespravedlivě zastavil útok faulovaného týmu;

Zlatý gól (Golden goal)

- za vítěze setu bude prohlášen ten, kdo vstřelí první gól v případě, kdy set skončil nerozhodně;

Vlastní gól

- když hráč skóruje do vlastní branky, je vždy tento gól počítán jen za 1 bod;
- brankář z hodů brankáře nikdy nemůže dát vlastní gól, hod brankáře je považován za rozehraný až v případě, kdy míč přejde čáru brankoviště směrem do hřiště;

Specialista

- hráč v poli v dresu brankáře, kterého týmy využívají v útočné fázi a jehož góly se hodnotí dvěma body;

Nához (in-flight)

- situace, kdy hráč chytá míč ve výskoku, a ještě před dopadem vstřelí branku;
- dva body jsou uděleny jen v případě, kdy má hráč míč plně pod kontrolou (pokud do míče jen strčí a usměrní, je tato akce ohodnocena jen jedním bodem);
- označováno též jako nahazovačka, amerika, kempa...;

Rozstřel (shoot-out)

- prostředek k vyřešení nerozhodného výsledku po dvou odehraných setech (za stavu na sety 1:1), při kterém stejný počet hráčů obou soupeřů provádí nájezd na branku soupeře;
- skládá se z minimálně 5 nájezdů každého družstva, dokud není rozhodnuto o vítězi utkání;

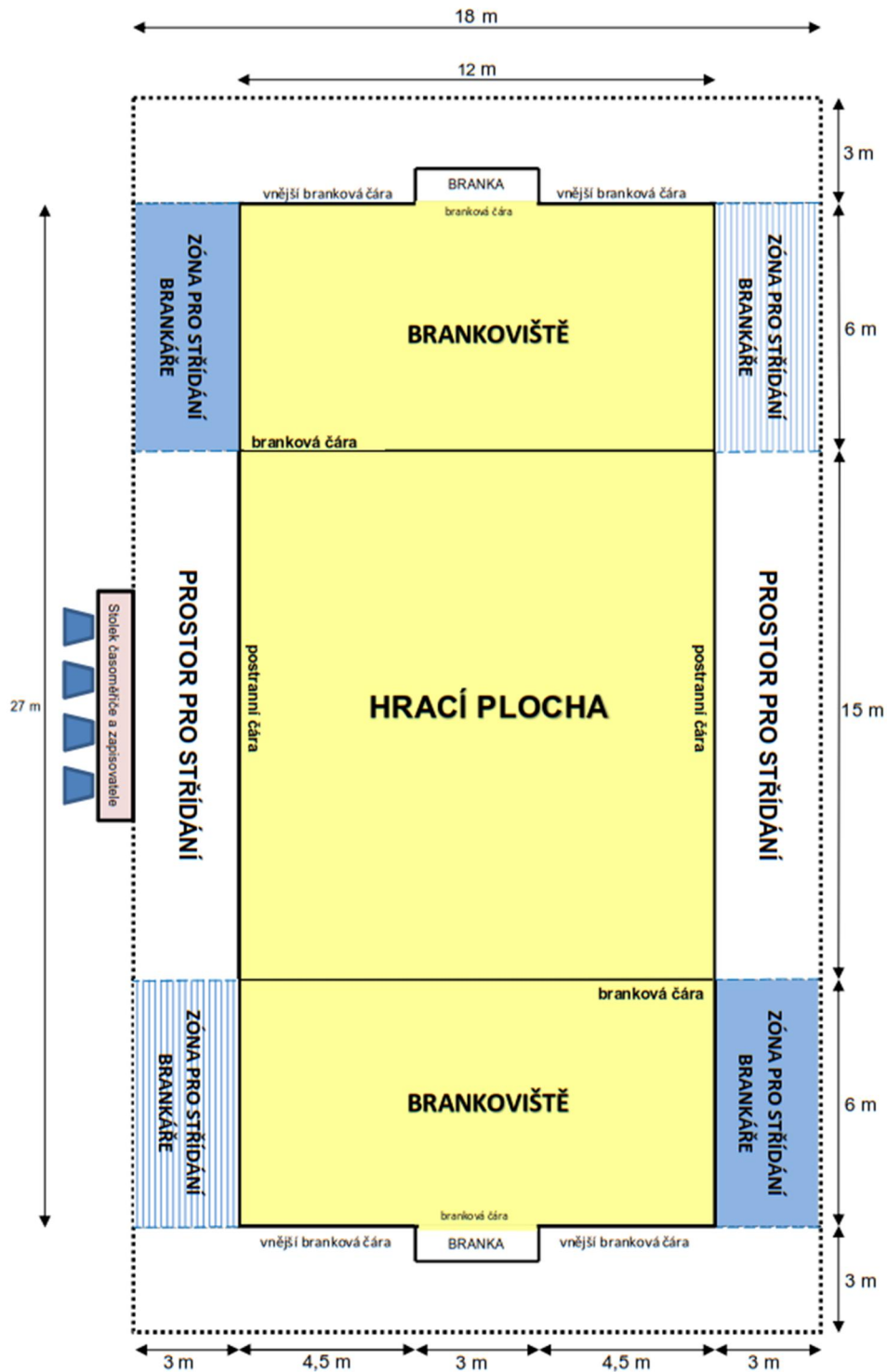
Otočka o 360° (spin shot)

- pokud se hráč před střelbou otočí ve vzduchu o 360° stupňů a následně skóruje, bude tato akce ohodnocena rozhodčími dvěma body.

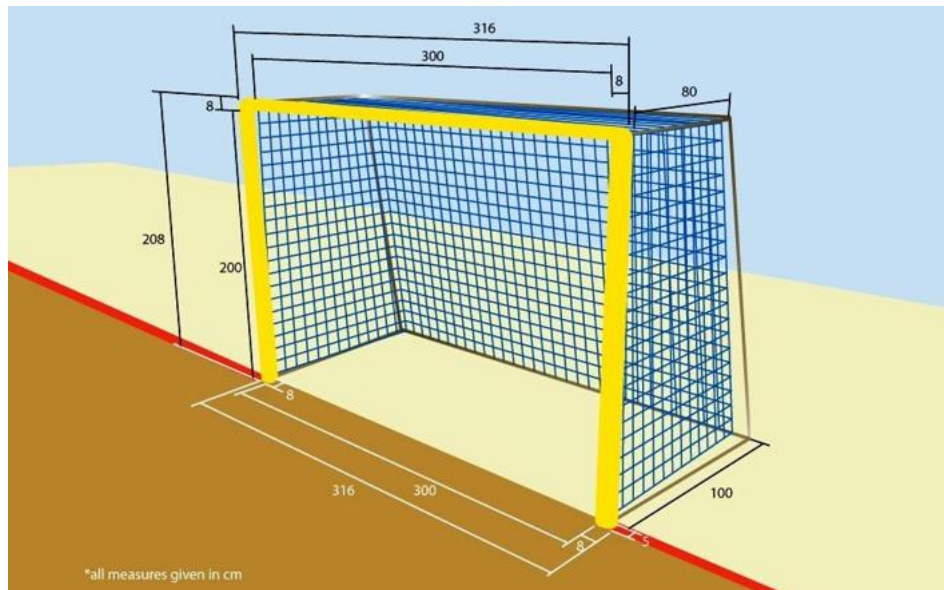


Přílohy

Obrázek 1



Obrázek 2



Zpracoval: Komise pro alternativní druhy házené ČSH